

সবাইকে শুভেচ্ছা



স্বাগতম

দ্বিতীয় অধ্যায়

ভেক্টর

# পরিচিতি



মোঃহাবিবুর রহমান

ইনস্ট্রাক্টর (পদার্থবিজ্ঞান)

টেকনিক্যাল স্কুল ও কলেজ

কিশোরগঞ্জ।

০১৭১৫৩৪২৯৩৪



শ্রেণিঃ একাদশ

বিষয়ঃ পদার্থ বিজ্ঞান-২

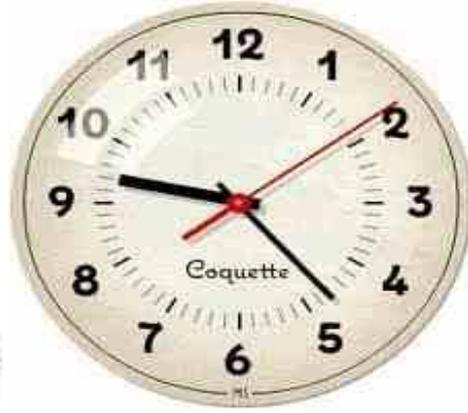
অধ্যায়ঃ ১ম

সময়ঃ ৪৫ মিনিট

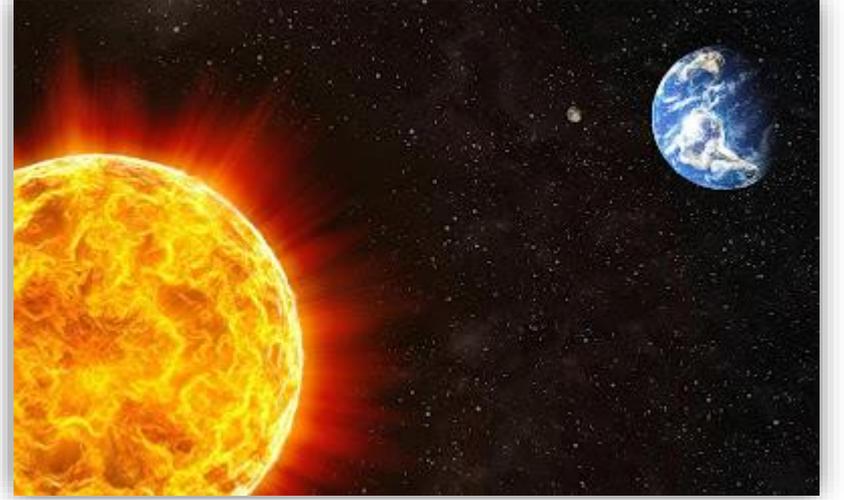
# এবারে আমরা কিছু চিত্র দেখি



ভর মাপা নিস্ত্রি

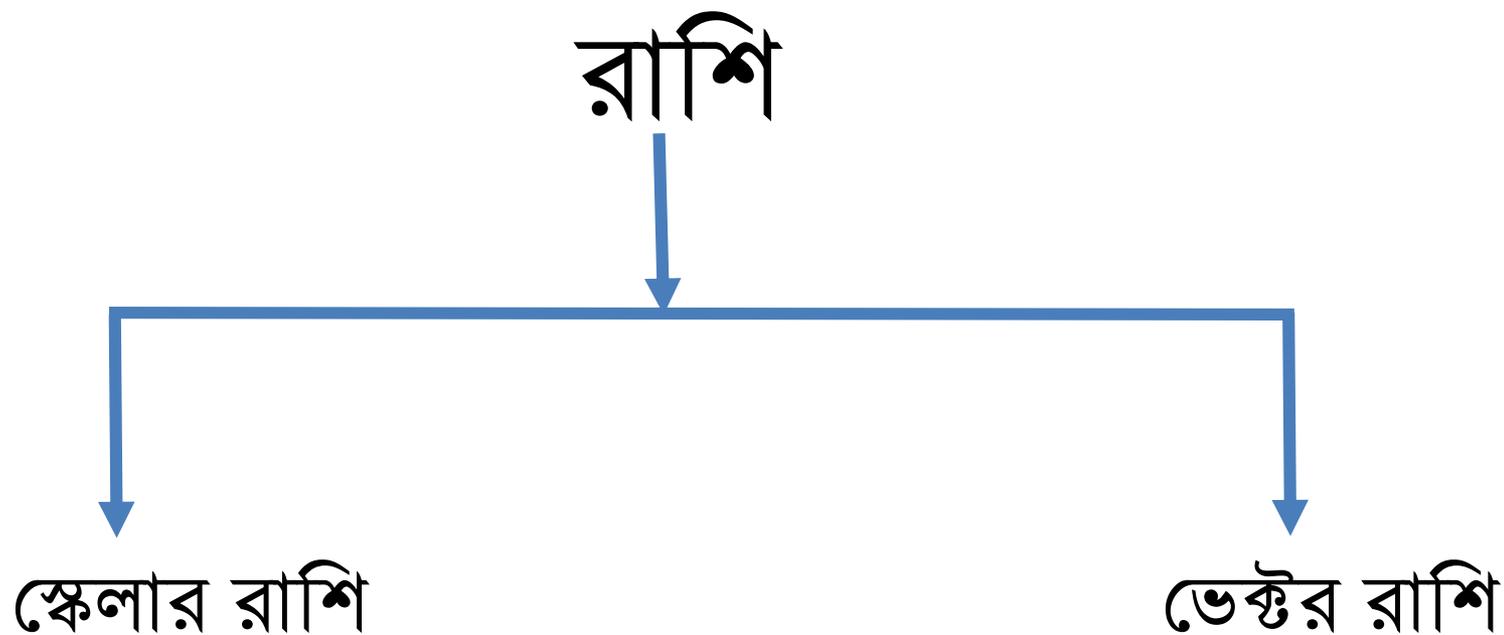


সময় মাপা যন্ত্র



সূর্য ও পৃথিবীর দূরত্ব ১৫ কোটি কিঃমিঃ

যা কিছু মাপা যায় তাকে রাশি বলে।



আজকের পাঠ শিরোনাম

ডেক্টর



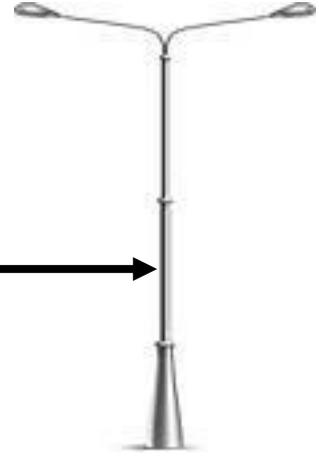
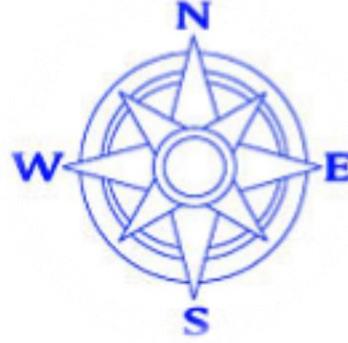


## শিখনফল

এ পাঠ শেষে শিক্ষার্থীরা .....

- ভেক্টর রাশি কী তা ব্যাখ্যা করতে পারবে।
- ভেক্টর যোগের নিয়ম ব্যাখ্যা করতে পারবে।
- ভেক্টর রাশির গুণ চিত্রসহ ব্যাখ্যা করতে পারবে।
- আয়তএকক ভেক্টর কাকে বলে তা বর্ণনা করতে পারবে।
- ত্রিমাত্রিক স্থানাংক ব্যবস্থায় আয়তএকক ভেক্টরের ব্যবহার বর্ণনা করতে পারবে।

# ভেক্টর রাশি



প্রথম খুঁটি

দ্বিতীয় খুঁটি

প্রথম খুঁটি ও দ্বিতীয় খুঁটির মধ্যবর্তী দূরত্ব কত ? ২০ মিটার

এটি স্কেলার রাশি

দ্বিতীয় খুঁটির অবস্থান কোথায় ? প্রথম খুঁটি থেকে ২০ মিটার পূর্বদিকে

এটি ভেক্টর রাশি

## ভেক্টর রাশি

**ভেক্টর রাশিঃ** যে সকল ভৌত রাশিকে সম্পূর্ণরূপে প্রকাশ করার জন্য মান ও দিক উভয়ের প্রয়োজন হয় তাদেরকে ভেক্টর রাশি বলে।  
যেমন- সরণ, বেগ, বল ইত্যাদি

# একক ভেক্টর এবং নাল ভেক্টর

## একক ভেক্টরঃ

যে ভেক্টরের মানে এক তাকে একক ভেক্টর বলে। মান শূন্য নয় এরূপ ভেক্টরকে তার মান দ্বারা ভাগ করলে একটি একক ভেক্টর পাওয়া যায়।

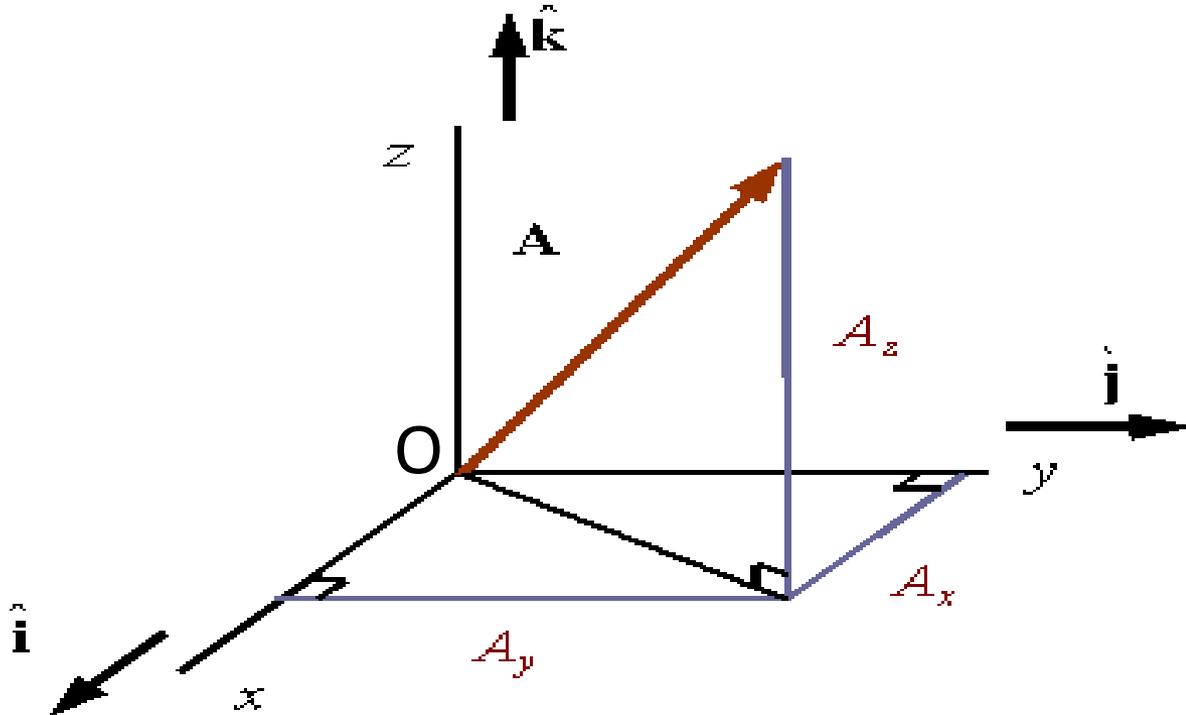
## নাল ভেক্টরঃ

যে ভেক্টরের মান শূন্য তাকে নাল ভেক্টর বা শূন্য ভেক্টর বলে।

# অবস্থান ভেক্টর

## অবস্থান ভেক্টরঃ

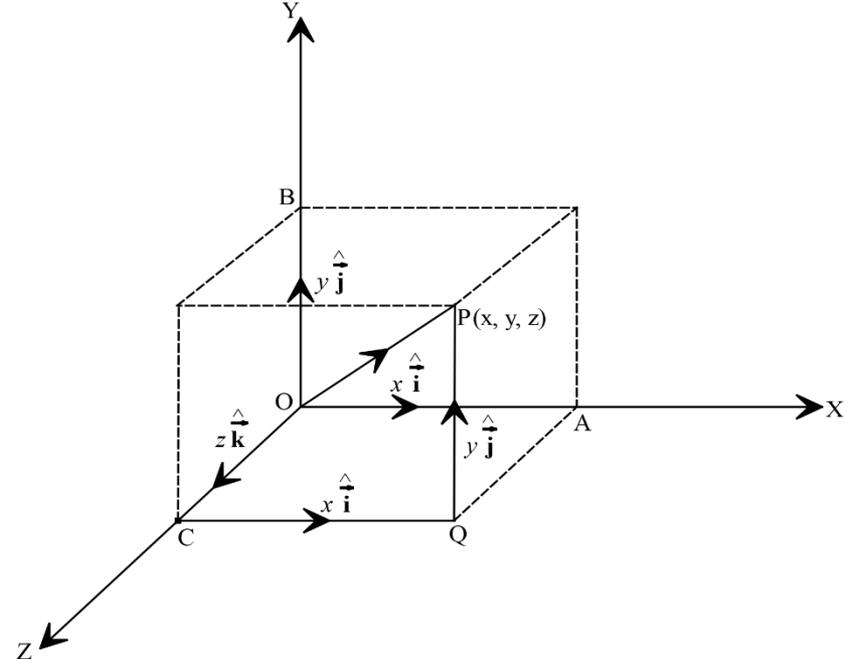
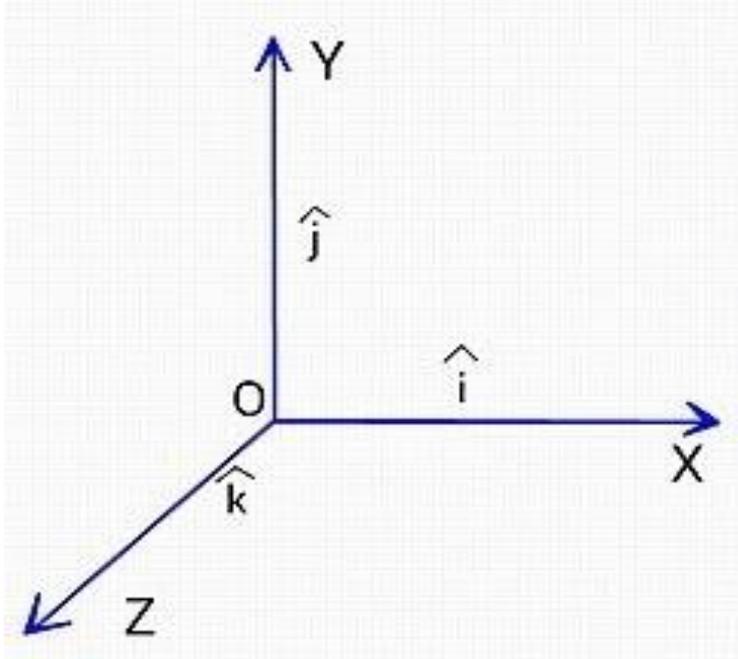
প্রসঙ্গ কাঠামোর মূল বিন্দুর সাপেক্ষে যে ভেক্টর দিয়ে কোনো বিন্দুর অবস্থান নির্দেশ করা হয় তাকে অবস্থান ভেক্টর বলে।



# আয়ত একক ভেক্টর

## আয়ত একক ভেক্টরঃ

ভেক্টর ও ত্রিমাত্রিক কার্তেসীয় স্থানাঙ্ক ব্যবস্থায় তিনটি ধনাত্মক  $X$ ,  $Y$  ও  $Z$  অক্ষ বরাবর  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  ও  $\hat{k}$  যে তিনটি একক ভেক্টর বিবেচনা করা হয় তাদেরকে আয়ত একক ভেক্টর বলে।



# ভেক্টর যোগের নিয়ম

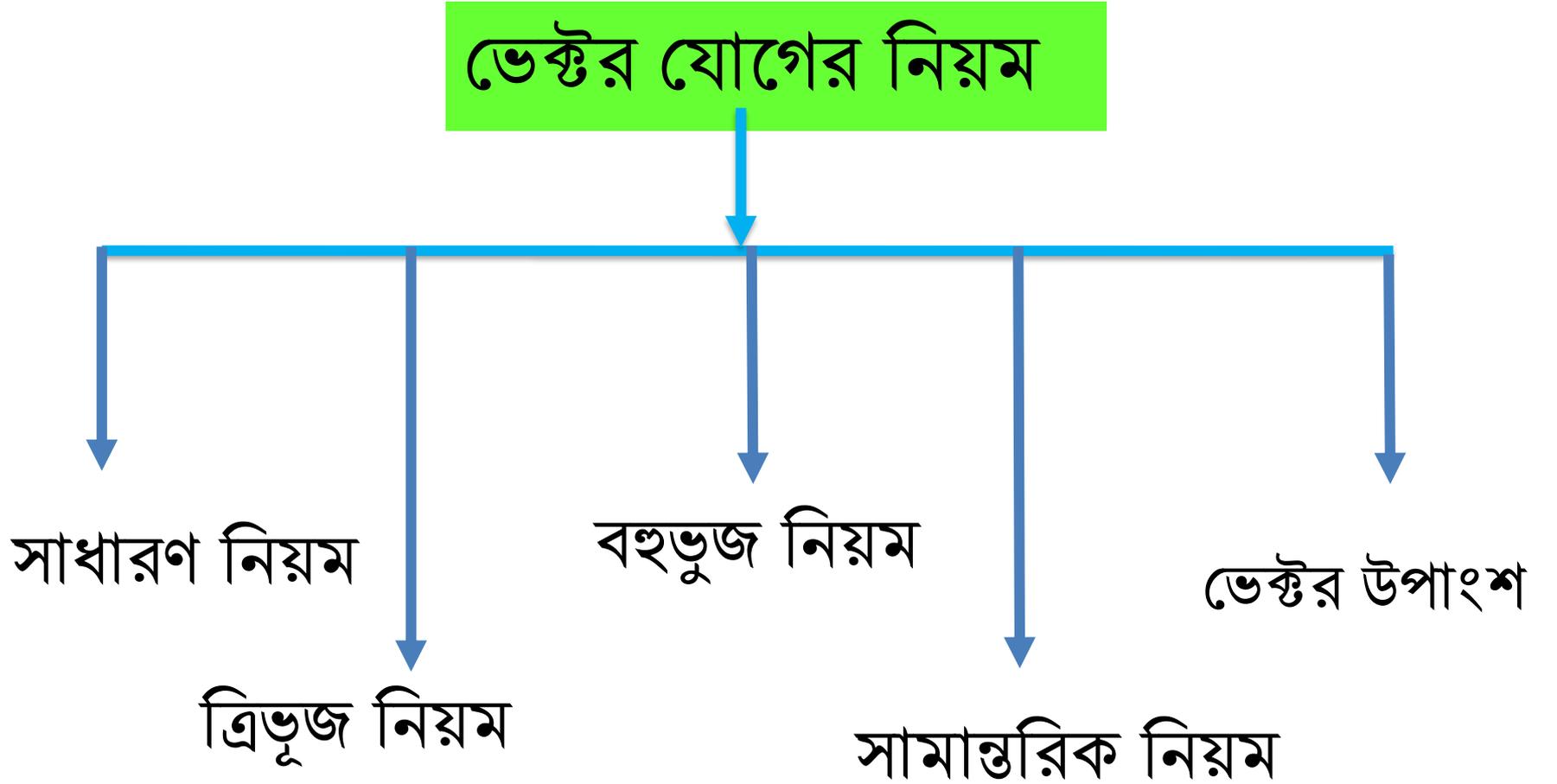
সাধারণ নিয়ম

ত্রিভূজ নিয়ম

বহুভূজ নিয়ম

সামান্তরিক নিয়ম

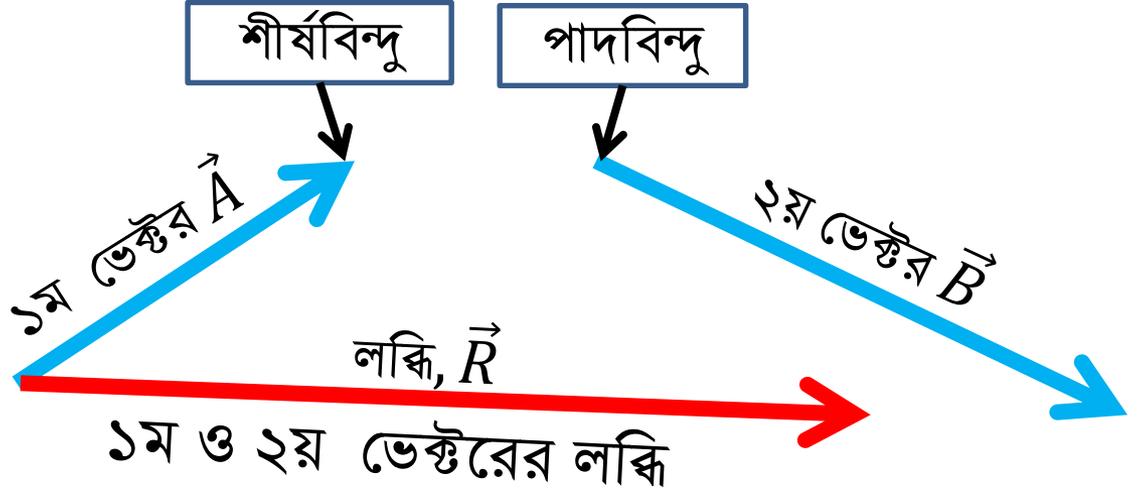
ভেক্টর উপাংশ



# ভেক্টর যোগের সাধারণ নিয়ম

১। সাধারণ নিয়ম

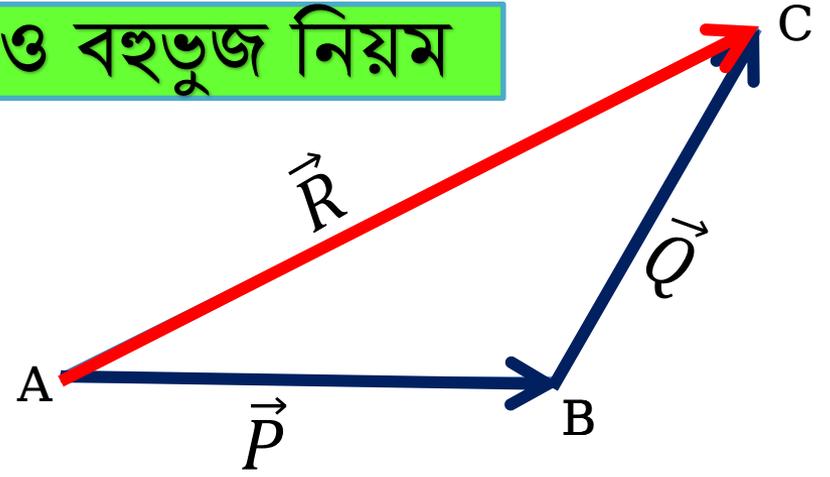
$$\therefore \vec{R} = \vec{A} + \vec{B}$$



$\vec{B}$  কে সমান্তরালে সরিয়ে  $\vec{B}$  এর পাদবিন্দু  $\vec{A}$  এর শীর্ষবিন্দুতে স্থাপন করে  $\vec{A}$  এর পাদবিন্দু থেকে  $\vec{B}$  এর শীর্ষবিন্দু পর্যন্ত যে ভেক্টর তাই লক্কি ভেক্টর  $\vec{R}$

# ভেক্টর যোগের ত্রিভুজ ও বহুভুজ নিয়ম

২। ত্রিভুজ সূত্র বা নিয়ম

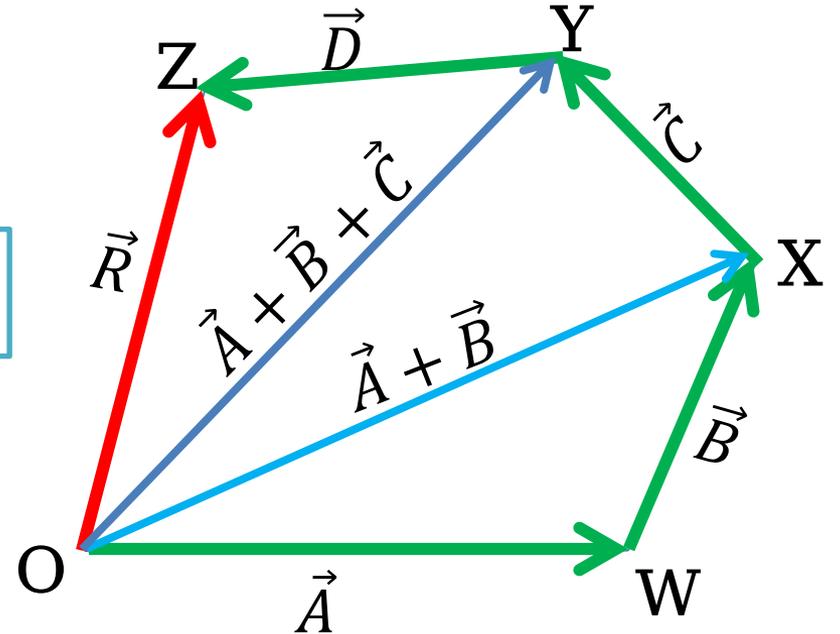


$$\vec{R} = \vec{P} + \vec{Q}$$

ABC ত্রিভুজের দুটি বাহু AB ও BC দ্বারা  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  ভেক্টর দুটি মান ও দিক একই ক্রমে নির্দেশ করলে, AC বাহু দ্বারা বিপরীত ক্রমে লঙ্কি  $\vec{R}$  এর মান ও দিক নির্দেশ করবে।

৩। বহুভুজ সূত্র বা নিয়ম

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}$$

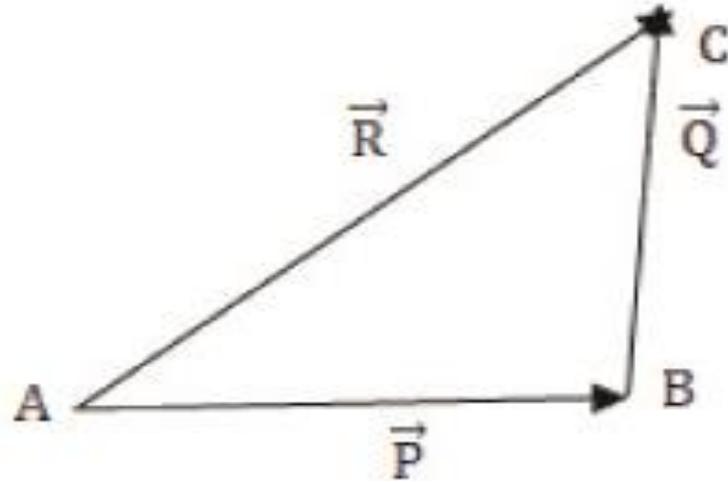


## ভেক্টর যোগের ত্রিভুজ সূত্রের ব্যাখ্যা

**ত্রিভুজ সূত্র:** কোন ত্রিভুজের দুটি সন্নিহিত বাহু যদি একই ক্রমে দুটি একই ধরনের ভেক্টরকে নির্দেশ করে, তাহলে ত্রিভুজের তৃতীয় বাহুটি বিপরীত ক্রমে ভেক্টরদ্বয়ের লঙ্কির মান ও দিক নির্দেশ করবে।

এখানে,

$$\vec{R} = \vec{P} + \vec{Q}$$



চিত্র: ভেক্টর যোগের ত্রিভুজ সূত্র

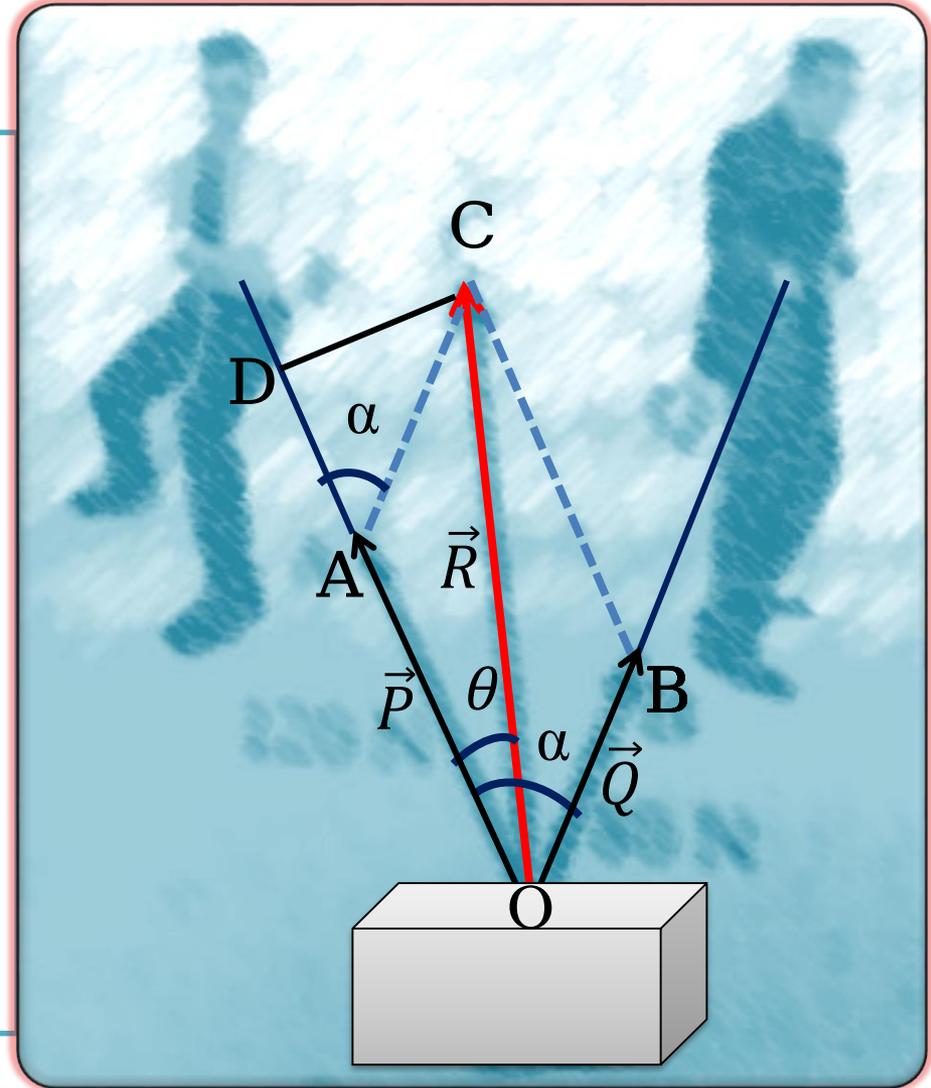
# ভেক্টর যোগের সামান্তরিক নিয়ম

## ৪। সামান্তরিক সূত্র বা নিয়ম

দুজন লোক  $O$  বস্তুকে দড়িতে বেঁধে  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  বলে যথাক্রমে  $OA$  ও  $OB$  এর দিকে পরস্পর  $\alpha$  কোণে টানছে। ফলে বস্তুটির উপর  $\vec{R}$  লব্ধি বল  $OA$  ও  $OB$  দ্বারা অঙ্কিত  $OACB$  সামান্তরিকের কর্ণ  $OC$  বরাবর ক্রিয়া করছে।

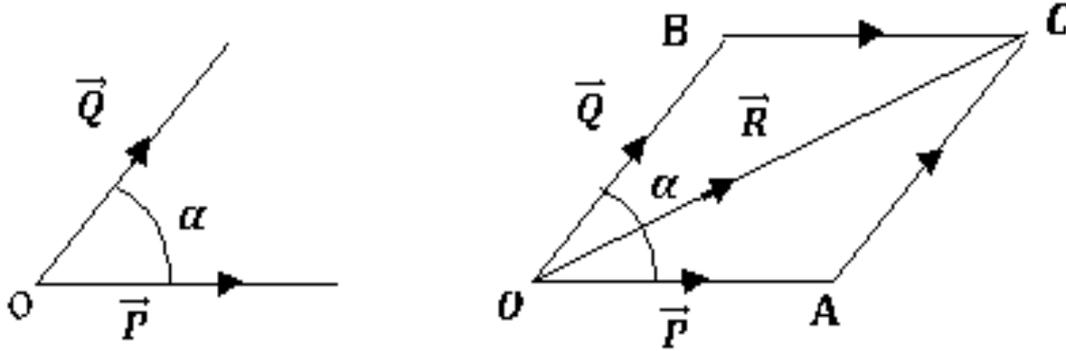
$$\text{অর্থাৎ, } \vec{OA} + \vec{OB} = \vec{OC}$$

$$\text{বা, } \vec{P} + \vec{Q} = \vec{R}$$



## ভেক্টর যোগের সামান্তরিক সূত্রের বিবৃতি ও ব্যাখ্যা

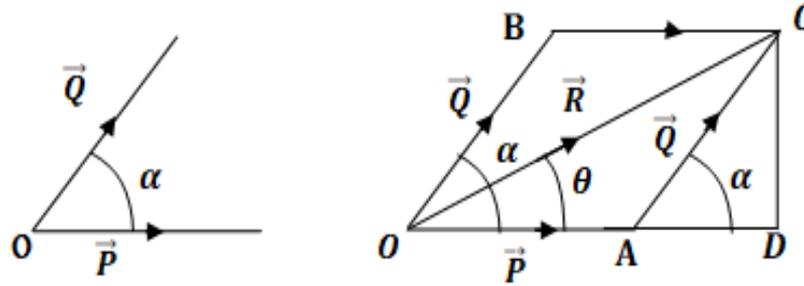
**বিবৃতিঃ** সামান্তরিকের কোনো কৌণিক বিন্দু হতে অংকিত দুটি সন্নিহিত বাহুদ্বারা যদি একই বিন্দুতে ক্রিয়াশীল দুটি ভেক্টরের মান ও দিক নির্দেশ করা যায় তবে সামান্তরিকের ঐ কৌণিক বিন্দু হতে অংকিত কর্ণটি ভেক্টরদ্বয়ের লব্ধির মান ও দিক নির্দেশ করে।



**ব্যাখ্যাঃ** মনে করি,  $O$  বিন্দুতে দুটি ভেক্টর  $P$  এবং  $Q$  একই সাথে পরস্পর  $\alpha$  কোণে ক্রিয়াশীল। ভেক্টরদ্বয়ের লব্ধি  $R$  হলে,  $R$  এর মান ও দিক সামান্তরিক সূত্রের সাহায্যে নির্ণয় করা যায়।

**P** এবং **Q** ভেক্টরদ্বয়কে **OACB** ত্রিভুজের দুটি সম্মিলিত বাহু **OA** এবং **OB** দ্বারা যথাক্রমে **মান** ও **দিকে** নির্দেশ করা হল। **O** বিন্দু হতে অঙ্কিত সামান্তরিকের কর্ণ **OC** ভেক্টরদ্বয়ের লঙ্কির **মান** ও **দিক** নির্দেশ করে। অর্থাৎ,  $\vec{OA} + \vec{OB} = \vec{OC}$  বা,  $\vec{P} + \vec{Q} = \vec{R}$

# সামান্তরিক সূত্রের সাহায্যে দুটি ভেক্টরের লঙ্কির মান ও দিক নির্ণয়ের সূত্র প্রতিপাদন।



মনে করি, O বিন্দুতে দুটি ভেক্টর P এবং Q একই সাথে পরস্পর  $\alpha$  কোণে ক্রিয়াশীল। ভেক্টরদ্বয়ের লঙ্কি R হলে R এর মান ও দিক সামান্তরিক সূত্রের সাহায্যে নির্ণয় করা যায়।

## লঙ্কির মান নির্ণয়ঃ

C বিন্দু হতে OA রেখার বর্ধিতাংশের উপর CD লম্ব টানি। অতএব,

$$\angle BOA = \angle CAD = \alpha$$

এখন ODC সমকোণী ত্রিভুজে OC অতিভুজ।

$$OC^2 = OD^2 + CD^2$$

$$OC^2 = (OA + AD)^2 + CD^2$$

$$R^2 = (P + AD)^2 + CD^2 \dots\dots\dots(1)$$

কিন্তু

$$\frac{CD}{AC} = \sin \alpha$$

$$CD = AC \sin \alpha \dots \dots (2) \quad [AC = OB = Q]$$

$$\frac{AD}{AC} = \cos \alpha$$

$$AD = AC \cos \alpha$$

$$AD = Q \cos \alpha \dots \dots (3)$$

(2) ও (3) হতে AD এবং CD এর মান (1) এ বসিয়ে পাই,

$$\begin{aligned} R^2 &= \{P + (Q \cos \alpha)\}^2 + (Q \sin \alpha)^2 \\ &= P^2 + 2PQ \cos \alpha + Q^2 \cos^2 \alpha + Q^2 \sin^2 \alpha \\ &= P^2 + 2PQ \cos \alpha + Q^2 \quad [(\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha) = 1] \end{aligned}$$

$$\therefore R = \sqrt{P^2 + Q^2 + 2PQ \cos \alpha}$$

## লঙ্কির দিক নির্ণয়ঃ

মনে করি ভেক্টরদ্বয়ের লঙ্কি R ভেক্টর P এর সাথে  $\theta$  কোণ তৈরি করে।

$$\tan \theta = \frac{CD}{AD}$$

$$\tan \theta = \frac{CD}{OA+AD}$$

$$\therefore \tan \theta = \frac{Q \sin \alpha}{P + Q \cos \alpha}$$

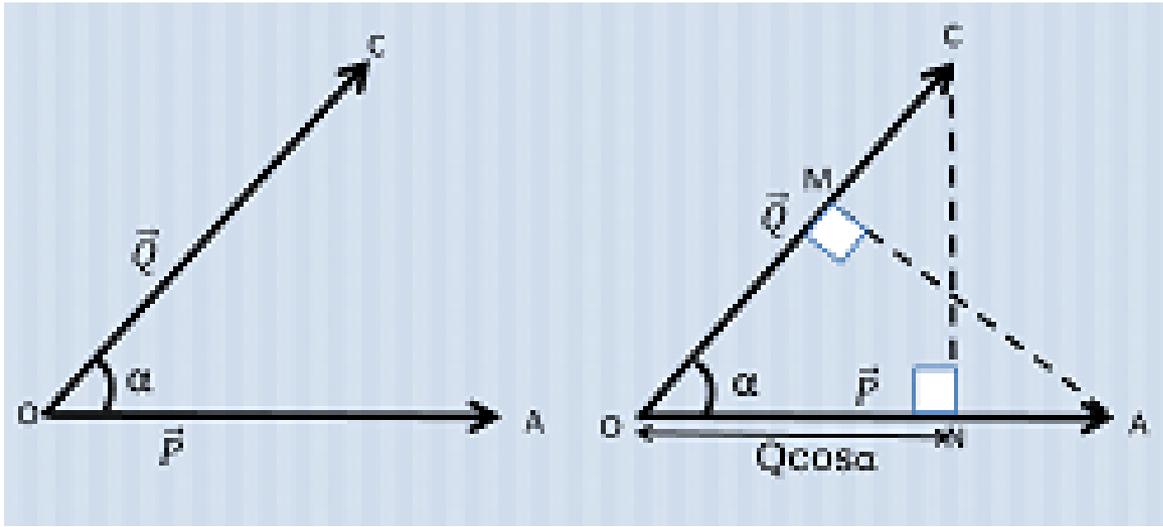
মনে রাখার কৌশলঃ লঙ্কি যে ভেক্টরের সাথে কোণ তৈরি করে তা নিচে থাকবে এবং ফ্রি থাকবে। অপরটির সাথে একবার  $\cos \theta$  এবং আরএকবার  $\sin \theta$ ।

## ভেক্টর রাশির স্কেলার গুণন বা ডট গুণন

### স্কেলার গুণন বা ডট গুণনঃ

দুটি ভেক্টরের গুণনে যদি একটি স্কেলার রাশি পাওয়া যায় তখন রাশি দুটির স্কেলার গুণন বা ডট গুণন হয় এবং এ গুণফলকে বলা হয় স্কেলার গুণফল বা ডট গুণফল। স্কেলার গুণফলের মান হয় রাশি দুটির মানের এবং তাদের অন্তর্ভুক্ত ক্ষুদ্রতর কোণের **cosine**-এর গুণফলের সমান।

দুইটি ভেক্টর রাশির মাঝে ডট চিহ্ন (.) দিয়ে প্রকাশ করা হয় বলে একে ডট গুণনও বলা হয়।



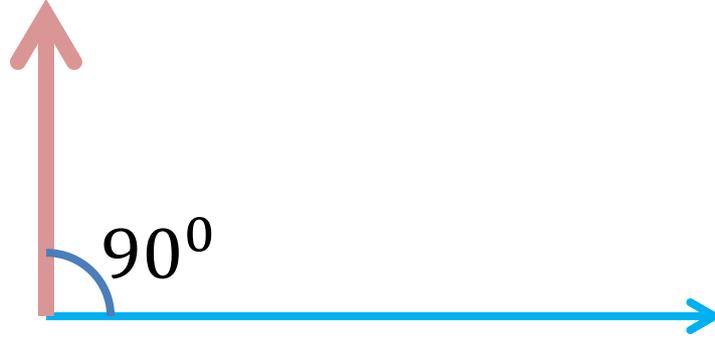
মনেকরি,  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  দুইটি ভেক্টর রাশি, তীর চিহ্নিত সরলরেখাদ্বয় এদের মান ও দিক নির্দেশ করে। ধরি,  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  ভেক্টরদ্বয়ের মধ্যবর্তী কোণ  $\alpha$ ।  
সংজ্ঞানুসারে,

$$\begin{aligned} \vec{P} \cdot \vec{Q} &= \vec{P} \text{ এর মান} \times \vec{Q} \text{ এর মান} \times \vec{P} \text{ ও } \vec{Q} \text{ এর মধ্যবর্তী কোণের cosine.} \\ &= |\vec{P}| |\vec{Q}| \cos \alpha \\ &= PQ \cos \alpha ; \quad [ \text{এখানে } 0 \leq \alpha \leq \pi ] \end{aligned}$$

## স্কেলার গুণন বা ডট গুণনঃ বিশেষ ক্ষেত্রে



ক) যদি  $\theta = 0$  হয়, তবে  $\vec{P} \cdot \vec{Q} = PQ \cos 0 = PQ$  এক্ষেত্রে ভেক্টরদুটি সমান্তরাল

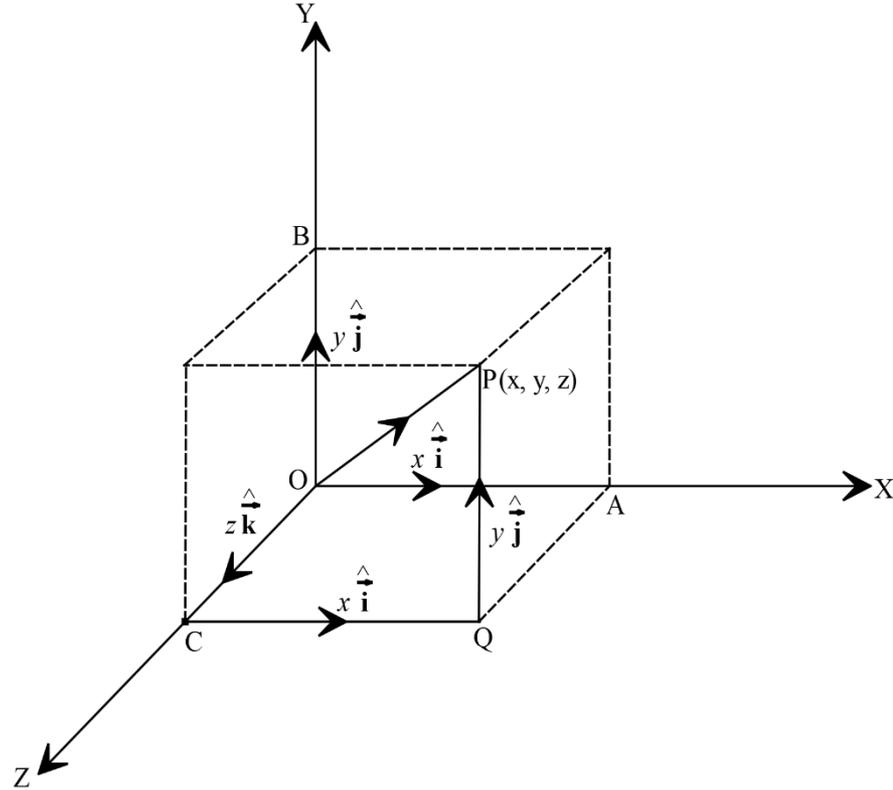


খ) যদি  $\theta = 90^\circ$  হয়, তবে  $\vec{P} \cdot \vec{Q} = PQ \cos 90^\circ = 0$  এক্ষেত্রে ভেক্টরদুটি পরস্পর লম্ব



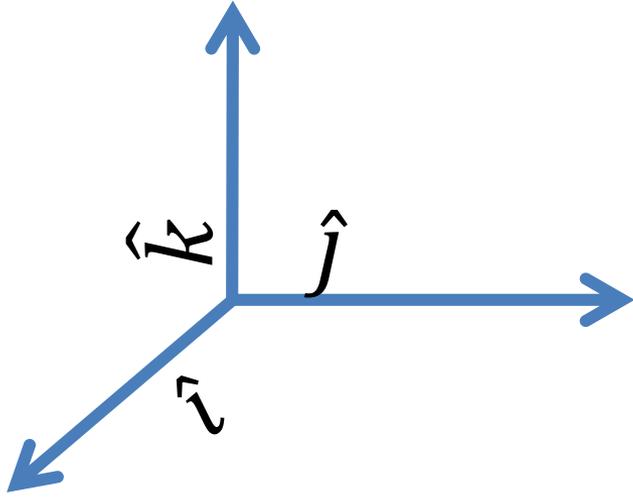
ক) যদি  $\theta = 180^\circ$  হয়, তবে  $\vec{P} \cdot \vec{Q} = PQ \cos 180^\circ = -PQ$  এক্ষেত্রে ভেক্টরদুটি সমান্তরাল এবং বিপরীতমুখী

# ত্রিমাত্রিক স্থানাংক ব্যবস্থায় একক ভেক্টর



ভেক্টর ও ত্রিমাত্রিক কার্তেসীয় স্থানাঙ্ক ব্যবস্থায় তিনটি ধনাত্মক X , Y ও Z অক্ষ বরাবর  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  ও  $\hat{k}$  যে তিনটি একক ভেক্টর বিবেচনা করা হয় ।

# ত্রিমাত্রিক স্থানাংক ব্যবস্থায় একক ভেক্টরের স্কেলার গুণন



$$\hat{i} \cdot \hat{i} = iicos0 = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$\hat{j} \cdot \hat{j} = jjcos0 = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$\hat{k} \cdot \hat{k} = kkc0 = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

আবার

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = ijcos90^0 = 1 \times 1 \times 0 = 0$$

$$\hat{j} \cdot \hat{k} = jkcos90^0 = 1 \times 1 \times 0 = 0$$

$$\hat{k} \cdot \hat{i} = kicos90^0 = 1 \times 1 \times 0 = 0$$

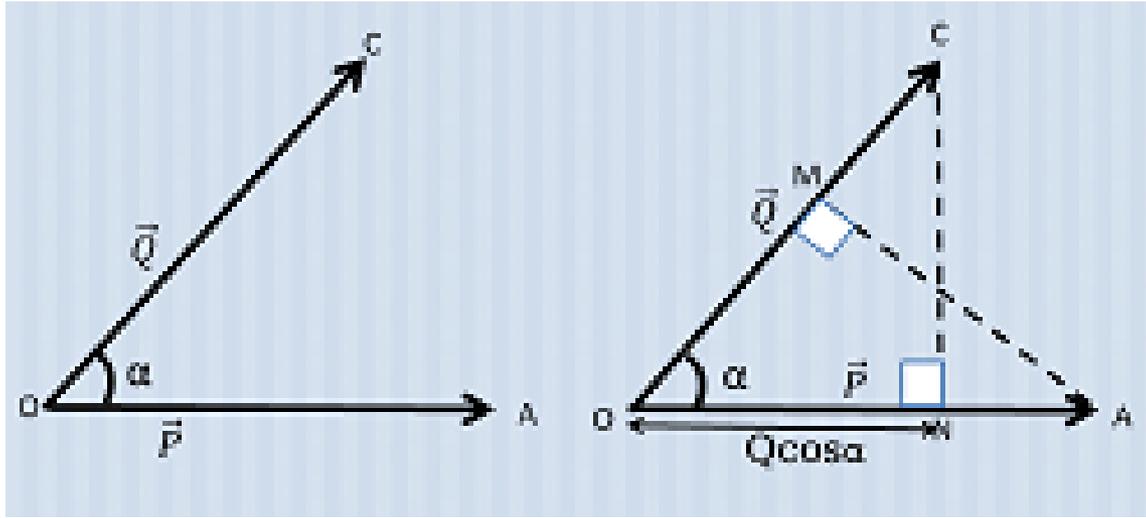
চিত্রানুযায়ী,  $\hat{i}$  এবং  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  এবং  $\hat{j}$  এবং  $\hat{k}$  এবং  $\hat{k}$  মধ্যবর্তী কোণ  $0^\circ$  কিন্তু  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  এবং  $\hat{k}$  এর পরস্পর দুটির মধ্যে কোণ  $90^\circ$

## দুইটি ভেক্টর রাশির ভেক্টর গুণন বা ক্রস গুণন।

### ভেক্টর গুণনঃ

দুইটি ভেক্টর রাশির গুণফল যদি একটি ভেক্টর রাশি হয় তাহলে এ ধরনের গুণফলকে ভেক্টর গুণন বা ক্রস গুণন বলা হয়। এ গুণফলের মাণ রাশি দুইটির মাণ ও এদের মধ্যবর্তী ক্ষুদ্রতর কোণের সাইন (**sine**) এর গুণফলের সমান।

দুইটি ভেক্টর রাশির মাঝে ক্রস চিহ্ন ( $\times$ ) দিয়ে প্রকাশ করা হয় বলে একে ক্রস গুণনও বলা হয়।



মনেকরি,  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  দুইটি ভেক্টর রাশি, তীর চিহ্নিত সরলরেখাদ্বয় এদের মান ও দিক নির্দেশ করে। ধরি,  $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  ভেক্টরদ্বয়ের মধ্যবর্তী কোণ  $\alpha$ ।

সংজ্ঞানুসারে,

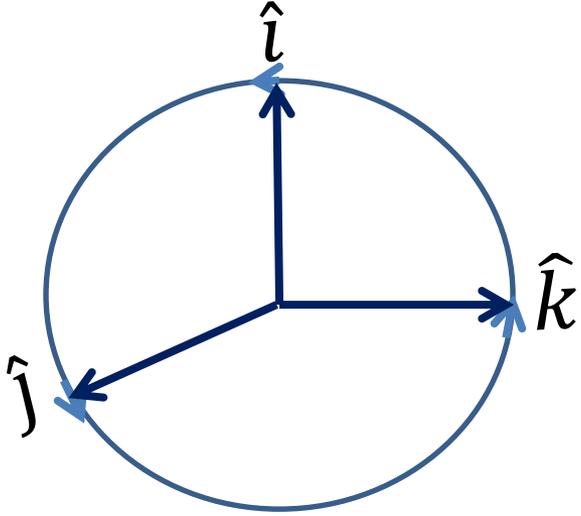
$\vec{P} \times \vec{Q} = \vec{P}$  এর মান  $\times$   $\vec{Q}$  এর মান  $\times$   $\vec{P}$  ও  $\vec{Q}$  এর মধ্যবর্তী কোণের sine.

$$= |\vec{P}| |\vec{Q}| \sin \alpha$$

$$= \hat{n} PQ \text{ Sina} \alpha ; \quad [ \text{এখানে } 0 \leq \alpha \leq \pi ]$$

# ত্রিমাত্রিক স্থানাংক ব্যবস্থায় একক ভেক্টরের ভেক্টর গুণন

ঘড়ির কাঁটার বিপরীতক্রমে



চিত্রানুযায়ী,  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  এবং  $\hat{k}$  ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে ঘুরলে দুটির গুণফল তৃতীয়টির (+) এবং ঘড়ির কাটার দিকে ঘুরলে গুণফল তৃতীয়টির (-) চিহ্ন হবে। যেমন --

$$\hat{i} \times \hat{j} = ijsin90^0(\hat{n}) = \vec{k}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = jksin90^0(\hat{n}) = \hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = kisin90^0(\hat{n}) = \hat{j}$$

অনুরূপভাবে, ঘড়ির কাঁটার দিকে

$$\hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}, \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i} \text{ এবং } \hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$$

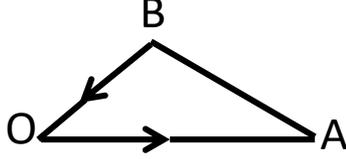
আবার

$$\hat{i} \times \hat{i} = iisin0^0 = 1 \times 1 \times 0 = 0$$

$$\text{অনুরূপভাবে, } \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

# বহুনির্বাচনী প্রশ্ন

প্রশ্নঃ ১



লম্বি ভেক্টর  $\vec{R}$  হলে চিত্রানুযায়ী নিচের কোনটি সঠিক?



(ক)  $\vec{R} = \overrightarrow{OA}$



(খ)  $\vec{R} = \overrightarrow{BO}$



সঠিক উত্তর জানতে বৃত্তে ক্লিক করি



(ঘ)  $\vec{R} = \overrightarrow{BA}$



(গ)  $\vec{R} = \overrightarrow{AB}$



প্রশ্নঃ ২

ভেক্টরের ক্ষেত্রে-

- ভেক্টরের নিজস্ব বীজগণিত আছে।
- লম্বির মান ও দিক আছে।
- ভেক্টরের মান আছে।

নিচের কোনটি সঠিক-



(ক) i, ii



(খ) i, iii



সঠিক উত্তর জানতে বৃত্তে ক্লিক করি



(ঘ) ii, iii



(গ) i, ii, iii



# একক কাজ



❖ লব্ধি ভেঙুর কী?

❖ ভেঙুরের যোগ-বিয়োগ কোন নিয়মে হয় ?

# মূল্যায়ন



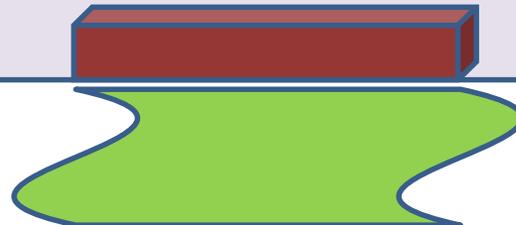
❖ লঙ্কি কাকে বলে?

❖ ভেক্টর যোগের ত্রিভুজ সূত্রটি লিখ?

❖ লন রোলার টানা সহজ কেন?

## বাড়ির কাজ

তোমার হুইলার সুটকেসটি রাস্তায় বল প্রয়োগে  
ঠেলবে, নাকি টানবে? কেন? ব্যাখ্যা কর।



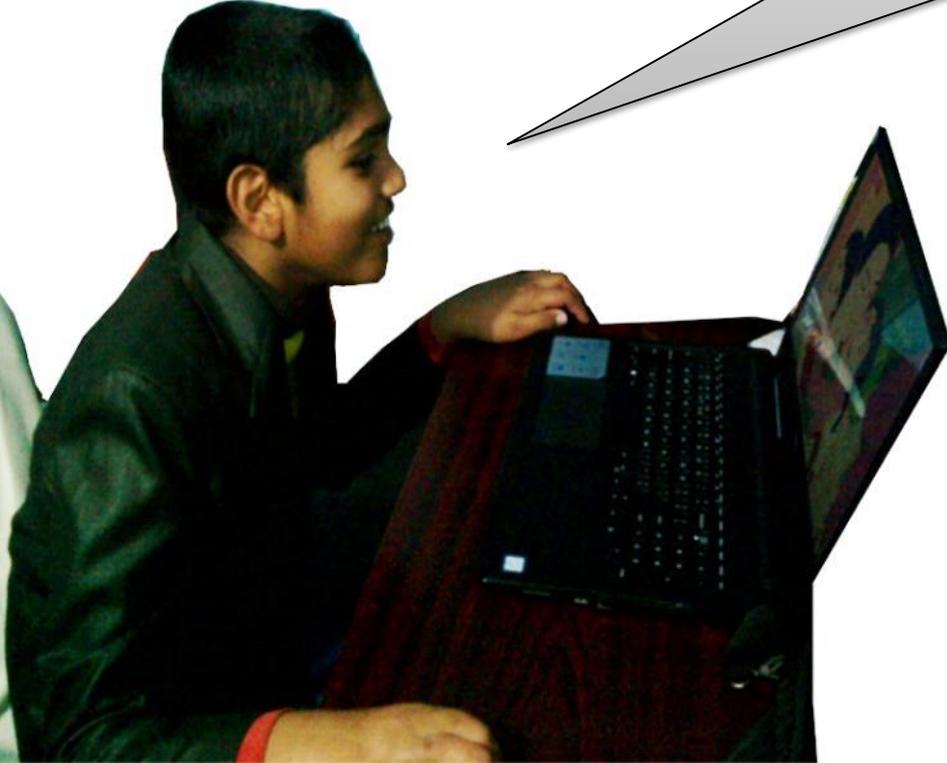


একটি জানালা একটি দৃশ্য,  
একটি কম্পিউটার সারা বিশ্ব





শতভাগ অনলাইন শিক্ষা কার্যক্রম চালু হলে ,  
ফেলের হার শূন্যের কোটায় যাবে চলে।



ডিজিটাল  
বাংলাদেশ

“শতভাগ ডিজিটাল পদ্ধতি বাস্তবায়ন হলে,  
সকল স্তরের অপরাধ ও দুর্নীতি যাবে চলে”



আল্লাহ্ আমাদের উপর সহায় হউন  
আজ এ পর্যন্তই  
খোদা হাফেজ।

Thank  
You

